Architectural pattern

בפרוייקט שלנו הקוד נכתב בארכיטקטורת MVC.

הפרוייקט מחולק לשלושה packeges: Model, View, Controller

Model:

במודל אנחנו מחזיקים את ה-state הנוכחי של האפליקציה.

ה-state של האפליקציה שלנו ב-runtime הוא מערך של שחקנים שמוצג למשתמש בטבלה. השחקנים נשמרים בקובץ בינארי שמצורף לתיקיית הפרוייקט. המשתמש רשאי להוסיף שחקן לרשימת השחקנים, ולשמור מחדש את הקובץ (לדרוס את הקובץ הדיפולטי)

במחלקה Database (שנמצאת ב-Model) האפליקציה מחזיקה את מערך השחקנים הנוכחי שמוצג למשתמש בטבלה. מחלקה זו מממשת מספר מתודות שקשורות למערך השחקנים כמו כתיבתו לקובץ, קריאה של קובץ בינארי של שחקנים וטעינתו למערך השחקנים במחלקה Database (טעינת ה-state הנוכחי מהקובץ)

Controller:

החוט המקשר בין ה-View ל-Model.

יש מופע יחיד של ה-Controller ב-View. כל בקשה שקשורה ב-state של האפליקציה (מערך השחקנים) מתבצעת אך ורק דרך ה-Controller. ה-View מעולם לא יפנה ישירות ל-Database ישירות. ה-Controller בעצם מעביר את המידע ל-Database ומתאים אותו לפי מה שה-Model יודע לקבל.

View: